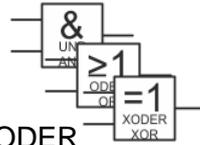


Mögliche KIE Logikfunktionen

Logikgatter

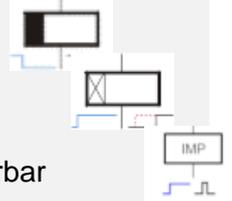
Zur Verfügung stehend folgende Gatter:

- ✓ UND / NICHT-UND
- ✓ ODER / NICHT-ODER
- ✓ Exklusiv-ODER / Exklusiv-NICHT-ODER
- ✓ Flip-Flop (dominant rücksetzend)



Und folgende Timer:

- ✓ Anzugverzögerung
- ✓ Abfallverzögerung
- ✓ Impulsverlängerung monoflop nachtriggerbar



2er-Gatter

Unterstützt werden n Logikgatter mit je zwei Eingängen und einem Ausgang. Jeder Eingang kann separat invertiert werden.

Logik 1

Betriebsbereit

Sammelstörung invertiert

UND AND

Flip-Flops

Unterstützt werden n remanente Flip-Flop-Gatter (Merker), dominant rücksetzend.

Logik 3

DE 1 - KL 3

Timer 1

R Q

S Q

Mehrfachgatter

Unterstützt werden n Logikgatter mit je 5 Eingängen und einem Ausgang. Jeder Eingang kann separat invertiert werden.

Logik 2

Betriebsbereit

Sammelstörung invertiert

Logik 1

ohne Funktion

ohne Funktion

≥1 ODER OR

Timer

Unterstützt werden n Timer, die anzugverzögernd, abfallverzögernd oder als Monoflop ausgelegt werden können.

Timer 1

A1 Relais invertiert

Anzugsverzögerung 2,0 s

Wahrheitstabellen

Unterstützt werden n Wahrheitstabellen mit drei oder vier Eingangs-Variablen, bei denen der Zustand des Ausgangs für jeden möglichen Eingangszustand definiert werden kann.

E1: DE 1 - KL 3

E2: Logik 1

E3: Timer 2

E1	E2	E3	A
0	0	0	<input type="checkbox"/>
0	0	1	<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	0	<input type="checkbox"/>
0	1	1	<input type="checkbox"/>
1	0	0	<input type="checkbox"/>
1	0	1	<input checked="" type="checkbox"/>
1	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>
1	1	1	<input type="checkbox"/>

Beispiel:, Wahrheitstabelle mit 3 Eingängen

E1: DE 1 - KL 3

E2: Schalterpunkt 3

E3: Logik 1

E4: Logik 2

E1	E2	E3	E4	A
0	0	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>
0	0	0	1	<input type="checkbox"/>
0	0	1	0	<input type="checkbox"/>
0	0	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	0	0	<input type="checkbox"/>
0	1	0	1	<input type="checkbox"/>
0	1	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>
0	1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>
1	1	0	0	<input type="checkbox"/>
1	1	0	1	<input type="checkbox"/>
1	1	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>
1	1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>

Beispiel: Wahrheitstabelle mit 4 Eingängen